EJERCICIO 9) TENIS  
Ingresado el nombre de los jugadores y el resultado de cada set (3) de un partido de tenis, informe en pantalla cuál es el ganador.

*Ejemplo: Nadal, Del Potro: 7,5,4,6,6,2*

*Ganador Nadal*

ESTRATEGIA:  
1. Pedir los nombres de los dos jugadores.

2. Pedir los resultados de los 3 sets: un número para cada jugador por set.

3. Comparar los resultados de cada set: quien tenga el número más alto gana ese set.

4. Contar cuántos sets ganó cada jugador.

5. Mostrar quién ganó el partido (quien ganó más sets).

AMBIENTE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Variable | Tipo | Descripción |
| Jugador1 | Cadena | Nombre del primer jugador |
| Jugador2 | Cadena | Nombre del segundo jugador |
| Set1\_j1 | Entero | Puntos del jugador 1 en el primer set |
| Set1\_j2 | Entero | Puntos del jugador 2 en el primer set |
| Set2\_j1 | Entero | Puntos del jugador 1 en el segundo set |
| Set2\_j2 | Entero | Puntos del jugador 2 en el segundo set |
| Set3\_j1 | Entero | Puntos del jugador 1 en el tercer set |
| Set3\_j2 | Entero | Puntos del jugador 2 en el tercer set |
| Sets\_j1 | Entero | Sets ganados por el jugador 1 |
| Sets\_j2 | Entero | Sets ganados por el jugador 2 |

PSEUDOCODIGO EN EL ARCHIVO PSEINT.  
DIAGRAMA DE FLUJO

Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.